TP – Sur une étagère

Exercice 1

Liste T:

indice	0 / -4	1 / -3	2 / -2	3 / -1
élément	1	5	7	9

a. T[1] retourne 5 ; T[4] retourne une erreur ("IndexError : list index out of range" = l'indice demandé est en dehors du domaine d'indices possibles) ; T[-1] retourne 9 ; T[-4] retourne 1.

Matrice M:

indice colonne indice ligne	0	1
0	1	5
1	7	9

- **b.** La valeur 7 est appelée avec M[1][0].
- **c.** La commande print(M[1][0],M[0][0],M[0][1],M[1][1]) affiche "7, 1, 5, 9":
- **d.** La commande print("M possède", len(M), " lignes et ", len(M[o]), " colonnes") affiche les dimensions de M.

Exercice 2

Liste mois:

indice	0	1	2	3	4	5
élément	janvier	février	mars	avril	mai	juin
indice	6	7	8	9	10	11
élément	juillet	août	septembre	octobre	novembre	décembre

- a. mois[:6] permet d'extraire uniquement les six premiers mois de l'année (l'indice 6 est exclus).
- b. mois[8:] permet d'extraire uniquement les quatre derniers mois de l'année.
- c. mois[6:8] permet d'extraire les deux mois d'été (l'indice 8 est exclus).
- d. mois[2:10] permet d'extraire la période de mars à octobre inclus (l'indice 10 est exclus).

liste de 1000 False

Exercice 3

Pour chaque élément de la liste L_originale donnée en argument, cet élément est mis au carré puis on soustrait 1 et on ajoute le résultat à la liste L_modif . La fonction renvoie donc : [0, -1, 0, 3]

Exercice 4

a. 1

Note : Il existe plusieurs façons d'écrire ce code. Ceci n'est qu'un exemple.

```
div_7 = [False]*1000
   2
       for i in range(len(div_7)):
                                    #lecture de la liste indice par indice
                            #on met True si l'indice est divisible par 7
   3
           if i\%7 == 0:
               div_7[i]=True
   4
   5
b. 6
       N = 0
       for elem in div_7:
                             #lecture de la liste élément par élément
   7
   8
           if elem == True: #si l'indice (et donc le nombre) est divisible par 7
                             #on ajoute 1 au compteur
   9
               N+=1
       print(N) #résultat: 143 nombres divisibles par 7
   10
   11
                      #on part de la fin de la liste
C. 12 k = 999
       #on parcourt la liste tant que le nombre n'est pas divisible par 7
   13
       while div_7[k] == False:
   14
   15
           k -= 1
       print(k)
                      #résultat: 994 est le plus grand nombre <1000 divisible par 7
   16
```

Note : Il existe plusieurs façons d'écrire cette fonction. Ceci n'est qu'un exemple.

```
def Ordonnee(L):
for i in range(1,len(L)): #on lit le tableau à partir du 2ème indice
if L[i] < L[i-1]: #si dans la liste, un élément est inférieur à l'élément précédent
return False #on renvoie False
return True #Si on arrive au bout de la boucle, on renvoie True
```

Exercice 6

Note : Il existe plusieurs façons d'écrire cette fonction. Ceci n'est qu'un exemple.

```
def Echange(L, i, j):
1
        if i \ge 0 and j \ge 0:
2
                                  #précondition
            if i < len(L) and j < len(L):
                                          #Si les deux indices existent
3
               temp = L[i]
                                  #on sauvegarde la valeur d'indice i
4
5
               L[i] = L[j]
                                  #on remplace L[i] par L[j]
6
               L[j] = temp
                                  #on remplace L[j] par L[i]
7
               return L
8
            else:
                   #si l'un des indices (ou les deux) n'existe pas, "Impossible"
               print("Impossible")
9
```

Exercice 7

a. La commande renvoie dans l'ordre décroissant les carrés des nombres pairs entre 6 et 0 inclus, soit la liste [36, 16, 4, 0].

```
b. L = [i**3 \text{ for } i \text{ in range}(1,16)]
```

c. L = $[i^{**}3 \text{ for i in range}(1,16) \text{ if } i^{**}3\%2 == 0]$

d. L1 = [elem for elem in L if elem%3==0]

Exercice 8

[[k**i for k in range(1,6)] for i in range(1,6)]

TP - Traitement de données

Exercice 9

Note : Il existe plusieurs façons d'écrire cette fonction. Ceci n'est qu'un exemple.

```
def Inv_liste(L):
    L_inv = []
for i in range(len(L)-1, -1, -1): #on lit la liste L de la fin vers le début
    L_inv += [L[i]] #on ajoute les éléments de L à L_inv de la fin vers le début
return L_inv
```

Exercice 10

Note: Il existe plusieurs façons d'écrire cette fonction. Ceci n'est qu'un exemple.

```
1
    def Tri_Comptage(L):
        #initialisation de la matrice du nombre d'occurrences de chaque entier.
2
        Fois = [[i,0] for i in range(101)] #le premier indice de la matrice correspond à l'entier.
3
        for elem in L:
                                 #on lit la liste L élément par élément
4
           Fois[elem][1] += 1 #on ajoute 1 au nombre d'occurrences de l'entier
5
6
        return Fois
7
    #Test de la fonction
8
    from random import randint
9
    k = randint(10,100) #taille de liste aléatoire entre 10 et 100
10
11
    L = []
                   #Création de la liste test
   for i in range(k):
12
        L += [randint(0,100)]
13
    print(L)
14
15 | print(Tri_Comptage(L))
```

```
Exercice 11 Note: Il existe plusieurs façons d'écrire ces fonctions. Ceci n'est qu'un exemple.
```

```
indice = []
   2
            for i in range(len(L)):
                                     #on parcourt la liste indice par indice
   3
               if L[i] == v:
                                      #si l'élément est égal à v
   4
                                      #on enregistre l'indice
                   indice += [i]
   5
            #le nombre d'occurrences correspond à la taille de la liste d'indice
   6
            print(len(indice), " occurrences")
   7
   8
            return indice
b.
        def TrouveM(M,v):
  1
            indice = []
   2
            for i in range(len(M)):
                                             #on parcourt la matrice ligne par ligne
   3
               for j in range(len(M[o])):
                                             #puis colonne par colonne
   4
                                             #si l'élément est égal à v
   5
                   if M[i][j] == v:
   6
                       indice += [[i,j]]
                                             #on enregistre les indices
   7
            #le nombre d'occurrences correspond à la taille de la liste d'indice
            print(len(indice), " occurrences")
   8
            return indice
   9
```

def TrouveL(L,v):

a. 1

Note: Il existe plusieurs façons d'écrire cette fonction. Ceci n'est qu'un exemple.

```
def SousListe(L,L1):
    #on regarde les blocs d'éléments de L de même taille que L1
for i in range(len(L)-len(L1)+1):
    #si on trouve la sous-liste L1, on renvoie True
    if L[i:i+len(L1)] == L1:
        return True
```

TP – Manipuler le texte

Exercice 13

a. Une chaine de caractère.

b. Un entier.

c. Une liste

Exercice 14

a. Ce code comporte une première boucle allant de i=0 à i=9. Pour chaque valeur du compteur i, on initialise une variable s de type chaine de caractère, vide. On remplit alors s avec i symboles *, puis on l'affiche. Le dessin final est donné ci-contre.

```
for i in range(10):
print("*" * i) #on affiche i fois le symbole "*"
```

c. 1 | for i in range(9, 0, -1): print("*" * i)



Exercice 15

Note : Il existe plusieurs façons d'écrire cette fonction. Ceci n'est qu'un exemple.

```
1
   def MotDePasse(mot):
2
       alphabet = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
3
       chiffre = "0123456789"
       minu = 0
4
      maj = o
5
6
       nbre = o
7
       special = o
       #on regarde chaque élément et on compte les minuscules, majuscules, chiffres
8
9
       #et caractères spéciaux
```

```
for elem in mot:
10
            if elem in alphabet:
11
                minu += 1
12
            if elem in alphabet.upper():
13
                mai += 1
14
            if elem in chiffre:
15
16
                nbre += 1
            if (elem not in alphabet) and (elem not in alphabet.upper()) and (elem not in chiffre):
17
18
                special += 1
19
         #On vérifie si toutes les conditions sont remplies
         if len(mot) >= 8 and minu != o and maj != o and nbre != o and special != o:
20
            return True
21
        else:
22
            return False
23
```

Note : Il existe plusieurs façons d'écrire cette fonction. Ceci n'est qu'un exemple.

```
1
    def nb_mots(phrase):
2
        N = 1
                   #le compteur est initialisé à 1 car la phrase a au moins 1 mot
        #on regarde chaque élément indice par indice, en commençant par le 2eme caractère
 3
        #et en s'arrêtant à l'avant dernier (pour le compteur i)
4
        for i in range(1,len(phrase)-1):
 5
 6
           #si on a un espace suivi d'un caractère, c'est qu'on arrive à un nouveau mot
 7
           #(évite les problèmes d'espaces multiples)
           if phrase[i]==" " and phrase[i+1]!=" ":
8
               N+=1
 9
        return N
10
```

Exercice 17

Note : Il existe plusieurs façons d'écrire cette fonction. Ceci n'est qu'un exemple.

```
def anagramme(mot1,mot2):
 1
 2
        #on ne vérifie que les chaines sont des anagrammes QUE si elles ont la
        #même taille et qu'elles ne sont pas identiques
 3
        if len(mot1)==len(mot2) and mot1!= mot2:
 4
            test=""
 5
 6
            #on met mot1 et mot2 en minuscules par sécurité
            mot1 = mot1.lower()
 7
 8
            mot2 = mot2.lower()
            for elem1 in mot1:
                                         #pour chaque caractère de mot1
 9
               i=0
10
                                         #on regarde, par indice, les caractères de mot2
11
               while i < len(mot2):
                   if elem1 == mot2[i]: #si le caractère existe dans mot2
12
                      test += elem1
                                         #on l'ajoute à la chaine test
13
                      i = len(mot2)
                                         #on sort de la boucle
14
                   else: #sinon, on regarde le caractère suivant
15
16
            #si on retrouve mot1 dans test, mot1 et mot2 sont des anagrammes
17
            if test == mot1:
18
               return True
19
        #sinon, ce n'est pas le cas
20
21
            else:
               return False
22
23
        else:
24
            return False
```

TP - Autres types construits

Exercice 18

- **a.** Longueur = 4 (2 entiers, un tuple et une chaine de caractères)
- **b.** T[1] renvoie "S"
- **c.** Elle renvoie ("Paul", 2008, "Axel", 2009).
- **d.** Elle renvoie ("orange", 6, "orange", 6, "orange", 6).
- **e.** T[o] == 3 renvoie True.

T[o] = 3 renvoie une erreur ("TypeError: 'tuple' object does not support item assignment") car un tuple n'est pas mutable par affectation.

Exercice 19

- **a.** Par affectation multiple, a contient "Tom", b contient "Crouse", c contient 2002, d contient "1ere2".
- **b.** La fonction renvoie le tuple (None, None, None, None), sans message d'erreur.

```
Exercice 20
                             Note : Il existe plusieurs façons d'écrire ces fonctions. Ceci n'est qu'un exemple.
         def Date_valide(date):
 a. 1
             #Tableau du nombre de jours pour chaque mois
    2
             JoursMois = ((1,31),(2,28),(3,31),(4,30),(5,31),(6,30),(7,31),(8,31),(9,30),(10,31),(11,30),(12,31))
    3
             #Condition 3 chiffres
    4
             if len(date) != 3:
    5
    6
                 print("La date doit contenir 3 chiffres")
    7
                 return False
    8
             #Condition: Jour et Mois positifs non-nul
             elif date[0] < 1 or date[1] < 1:
    9
                 print("Pas de chiffre négatifs ou nuls dans la date!")
    10
    11
                 return False
             #Condition Mois inférieur ou égal à 12
    12
             elif date[1] > 12:
    13
                 print("Le mois ",date[1]," est trop grand")
    14
                 return False
    15
             #Condition 3: nombre de jour par mois
    16
             #on utilise le tableau JoursMois, où l'indice pour le mois m est m-1
    17
    18
             elif date[0] > JoursMois[date[1]-1][1]:
                 print("Le mois ",date[1]," a ",JoursMois[date[1]-1][1]," jours, donc ",date[0]," est trop grand")
    19
                 return False
    20
             else:
                        #Sinon, la date est valide
    21
    22
                 return True
 b. 23
         def Nbre_jours(date1,date2):
    24
             #Tableau du nombre de jours pour chaque mois
    25
    26
             JoursMois = ((1,31),(2,28),(3,31),(4,30),(5,31),(6,30),(7,31),(8,31),(9,30),(10,31),(11,30),(12,31))
             if Date_valide(date1) == True and Date_valide(date2) == True:
                                                                                    #Préconditions
    27
    28
                 #Nombre de jours depuis J.-C. dans date1
                 joursDate1 = date1[2]*365
                                               #années
    29
                 for i in range(date1[1]-1):
                                               #jours du 01/01 au début du mois (donc indice m-1)
    30
                    joursDate1 += JoursMois[i][1]
    31
                 joursDate1 += date1[0]
                                               #jours depuis le début du mois
    32
                 #Nombre de jours depuis J.-C. dans date2
    33
                 joursDate2 = date2[2]*365
    34
    35
                 for i in range(date2[1]-1):
    36
                    joursDate2 += JoursMois[i][1]
                 joursDate2 += date2[o]
    37
    38
                 #On renvoie le nombre de jours entre les 2 dates
```

return joursDate2 - joursDate1

39

Le code affiche les valeurs de la clef nom du dictionnaire voyage pour lesquels il y a coïncidence entre la valeur contenue dans la clef dest du dictionnaire voyages et la valeur contenue dans la clef dest du dictionnaire durees, si la valeur contenue dans la clef nbheures du dictionnaire durees est supérieure ou égale à 2 : il affichera donc "Riton".

Exercice 22

Note: Il existe plusieurs façons d'écrire cette fonction. Ceci n'est qu'un exemple.

```
def QuelPays(ville):
1
        #Initialisation du dictionnaire
2
        capitales = {"France": "Paris", "Angleterre": "Londres", "Espagne": "Madrid", "Portugal": "Lisbonne",
3
        "Allemagne": "Berlin", "Italie": "Rome", "Belgique": "Bruxelles", "Irlande": "Dublin"}
                                          #on lit le dictionnaire clef par clef
4
        for elem in capitales:
            if capitales[elem] == ville: #si la valeur de la clef correspond à la ville
5
6
                return elem
                                          #on renvoie la clef (le pays)
7
        return None
                           #sinon, la ville n'est pas dans le dictionnaire
```

Exercice 23

Note : Il existe plusieurs façons d'écrire ces fonctions. Ceci n'est qu'un exemple.

```
def Age(nom):
a. 1
   2
            #Dictionnaire de base
            personnes = { "Jean Aymar" : {"taille" : 178, "pays" : "USA", "age" : 31}, "Clio Patre" : {"pays" :
   3
            "Portugal", "age" : 32, "taille" : 179 }}
            if nom in personnes:
                                             #Si le nom est une des clefs du dictionnaire
   4
               print(personnes[nom]["age"]) #on affiche l'age
   5
b. 1
        def Taille():
            #Dictionnaire de base
   2
            personnes = { "Jean Aymar" : {"taille" : 178, "pays" : "USA", "age" : 31}, "Clio Patre" : {"pays" :
   3
            "Portugal", "age" : 32, "taille" : 179 }}
            taille = 0
   4
            for elem in personnes.values(): #on lit le dictionnaire par valeur
   5
   6
               taille += elem["taille"]
                                             #on additionne les valeurs des tailles
   7
            print(taille/len(personnes))
                                             #on affiche la moyenne
```

Exercice 24

Note : Il existe plusieurs façons d'écrire ces codes et fonctions. Ceci n'est qu'un exemple.

```
a. « pizza » : 3 + 1 + 10 + 10 + 1 = 25 points
\times whisky \times: 10 + 4 + 1 + 1 + 10 + 10 = 36 points
b. 1
        #Dictionnaire de base
    2
        Valeurs_Scrabbles = {10 : "kwxyz", 8 : "jq", 4 : "fhv", 3 : "bcp", 2 : "dmg"}
        #Nouveau dictionnaire
    3
        Lettres Scrabbles = {}
    4
        alphabet = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
    5
    6
        for lettre in alphabet:
                                  #pour chaque lettre de l'alphabet
    7
           #on crée une clef correspondante avec une valeur par défaut de 1
    8
           Lettres_Scrabbles[lettre] = 1
           #si la valeur est en fait dans Valeurs_Scrabbles, on la modifie
    9
           for val in Valeurs_Scrabbles.keys():
    10
              if lettre in Valeurs_Scrabbles[val]:
    11
    12
                  Lettres_Scrabbles[lettre] = val
```

Les 5 mots donnés sont des anagrammes : ils valent tous 7 points.

```
d. 1
        def TripleA4(mot):
           score = o
   2
           for i in range(len(mot)): #on lit le mot indice par indice
   3
                              #pour toutes les lettres sauf la 4ème
   4
                   score += Lettres_Scrabbles[mot[i]]
                                                            #on ajoute les points de la lettre
   5
   6
               else:
                                                           #on ajoute 3 fois les points de la lettre
                   score += 3*Lettres_Scrabbles[mot[i]]
   7
   8
           return score
```

Le mot « trope » rapporte alors 13 points, alors que les autres ne rapportent que 9 points.